



Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives

Topic: Jeu de plateau : chance, probabilités et talent combinés

Subject: Re: Jeu de plateau : chance, probabilités et talent combinés

Posté par: Speedlight

Contribution le : 6/1/2011 17:37:36

1. Le projet est sympa, mais faire un jeu de plateaux sans python, ça devrait être intéressant (au niveau de la logique des enchaînements...) mais pas impossible.

2. J'adore ta musique "breathe"

3. COPAIN !!! Ne pas vouloir utiliser python, c'est un défi que je m'efforce de relever dans chacun de mes minijeux

malheureusement, j'ai eu un problème avec la génération des bâtiments sur mon jeu "2012", donc je l'ai laissé en stand by, histoire de passer à autre chose et peut-être découvrir plus tard une méthode

Enfin bref !

4. Plutôt que ton système aléatoire bizarre, intéresse-toi à la brique actuator "Random"
:

(Regarde à mon générateur de neige

Ok l'UV de la ville est dégueu, mais les UV c'est pas ma tasse de café...)