



**Forum: Questions & Réponses**

**Topic: particule 2.56**

**Subject: Re: particule 2.56**

Posté par: ebrain

Contribution le : 7/1/2011 8:33:08

Le fonctionnement des particules a été revu entre la 2.49 et la 2.5, donc il est tout à fait normal qu'un Blend de 2.49 ne fonctionne plus sur la 2.5.

Pour ce qui est des Keyed, en fait il n'y a plus besoin de mettre First, il suffit d'ajouter les noms des objets/champs de particules dans la liste qui s'affiche en mode Keyed. Le premier que tu ajoutes étant naturellement le premier, et ensuite il peut y avoir un deuxième, un troisième, etc.

@+