



Forum: Questions & Réponses

Topic: particule 2.56

Subject: Re: particule 2.56

Posté par: zeauro

Contribution le : 7/1/2011 12:43:52

C'est pour ça que tu dois créer une première cible vide pour dire que la migration commence sur le même objet que le celui qui porte les keyed.

Il faut indiquer comme particule system de cette première cible : les keyed (les particules suiveuses).

Ensuite tu pourras indiquer les keys (les particules à suivre).