



Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives

Topic: GooBlender v0.3.1 - 3 niveaux +1 de test - Menu tout neuf !

Subject: Re: GooBlender - v0.0.5 (1 niveau) et v0.1.1 (1ère cinématique)

Posté par: Bobibou

Contribution le : 10/1/2011 20:43:29

Bah l'export (et non compilation) en exécutable se fera bien un jour, je n'ai pas téléchargé de version très récente puisqu'elles ne fonctionnent pas chez moi mais à partir du moment où BlenderPlayer est inclus, il y a pas de soucis.

Ensuite, pour le moment je n'ai aucun intérêt à en faire un exe : les seules personnes qui le consultent, c'est vous. Or, si vous êtes là, c'est que vous avez Blender, donc tout va bien. D'autre part, tant que ce n'est pas terminé, l'export est complètement inutile, d'autant plus que la version exportée est bien plus lourde que la version .blend.

Ensuite, il faudrait alors faire une version pour tout le monde, ce qui me forcerait à repasser par moments sous Windows, à trouver un Mac, et à oublier les commentaires de la part des personnes (si peut soient-elles) qui utilisent une tout autre plateforme.

Bref, un .blend, y a que ça de vrai !