



**Forum: [WIP] et travaux terminés**

**Topic: le visage de ma fille**

**Subject: Re: le visage de ma fille**

Posté par: tirico

Contribution le : 12/1/2006 21:48:38

Make Human

je ne connais pas du tout, mais peut être que cela peut être intéressant. Pour modéliser j'emploie tout simplement un plan que j'extrude dans tous les sens. Je combine scale, rotate, smooth, make face et voilà (pour moi c'est mieux que les essais en partant d'un cube ou d'une sphère). Les autres manips : sais pas faire.