



**Forum: [WIP] et travaux terminés**

**Topic: Projet Playmo**

**Subject: Re: [Projet Playmo, nom de code : Playmo Flash]**

Posté par: snyvel

Contribution le : 12/1/2011 22:22:39

Bonsoir,

Je vais essayer d'être un peu plus rapide et de mettre à jour plus souvent ce WIP donc l'update du jour...

La scène doit se dérouler dans une galerie marchande. J'ai attaqué la mod. d'une fontaine. Rapidement, je souhaite mettre en place les volumes de la galerie.

Je suis toujours en phase de recherche d'images de référence, accessoires de playmo et de centre comm.

A plus,

Snyvel.