



Forum: [WIP] et travaux terminés

Topic: [ieros] No 1 Left [Zombie P10]

Subject: Re: [ieros] Présentation de Joe P2 [artwork] un peu de topologie P3

Posté par: zyx

Contribution le : 14/1/2011 4:00:30

S'il s'agit d'un zombie, je te conseille de diminuer la composante rouge de ta map ; en effet les morts-vivants ne sont plus censés avoir de circulation sanguine et ne devrait pas avoir ces lèvres de jeune fille et avoir un teint beaucoup plus blafard.

Tant que tu y es, ajoute aussi une carte de bump (en mode bump ou en mode normal) pour avoir un grain de peu moins lisse, l'effet sera meilleur et tu auras l'impression d'avoir "regagné" du détail.

Sinon si tu veux avoir d'encore meilleurs résultats, il faudrait passer par une meilleure texture. Augmente la résolution puis peint des détails supplémentaires, soit en mode 2D sur la texture, soit en mode 3D avec le project painting.

Tes oreilles sont bien chargées. Les arêtes excédentaires pullulent ! Et le Y qui se forme à l'intérieur est tourné de la mauvaise façon.

Courage, ca avance bien !