



Forum: [WIP] et travaux terminés

Topic: [jeros] No 1 Left [Zombie P10]

Subject: Re: [jeros] Présentation de Joe P2 [artwork] un peu de topologie P3

Posté par: Guppy88

Contribution le : 14/1/2011 10:56:02

Ton maillage est bien compliqué sur la région temporale et tout a fait inutilement. On peut faire beaucoup plus régulier et simple.

Cela permet de supprimer l'espace de "grafouillis" sur la région temporale au niveau de l'oreille et au dessus.

On élimine par la même occasion trois Epôles qui apportent rien à la mod.

Sur le haut on élimine une région tourmentée pour un maillage plus régulier et on supprime deux edges loops inutiles.

Pour l'oreille je t'ai tracé les régions importantes qui sont caractéristiques, l'hélix . Je n'ai tracé que le haut et la partie antérieure qui plonge au fond de la conque -le creux de l'oreille) De face cette partie semble bien modélisée, attention à l'angle de plongée qui est souvent plus important.

Ensuite il y a le tragus qui protège l'entrée du conduit auditif et en face l'anti tragus.

Et je confirme le diagnostic de Zyx sur le nombre de vertices inutiles pour la modeler.

Un exemple d'une de mes mod d'oreille.

Si tu la veux je te la passe.

La mâchoire est atrophiée, il y a quasiment pas de branche montante à la mandibule.

Guppy