



Forum: [WIP] et travaux terminés

Topic: [ieros] No 1 Left [Zombie P10]

Subject: Re: [ieros] Présentation de Joe P2 [artwork] un peu de topologie P3

Posté par: Guppy88

Contribution le : 14/1/2011 17:32:18

Ieros a écrit

Citation :

Guppy : Je te remercie sincèrement de ces explications, mais je ne pourrais pas les mettre en pratique à moins de détruire au moins la moitié du visage et donc de reprendre de A à Z mon UV map qui m'a pris 2 "journées" de travail à mettre correctement en place... Mais bon de toute façon, je suis toujours en train de reprendre mes enceintes .Blend et de parcourir mes vieux WIP, et comme le visage tel qu'il est là me plaît bien...

Figure toi que j'y ai pensé quand j'ai modifié le maillage, je l'ai fait une fois sur une mod après avoir réalisé le dépliage UV .

Je sais quel carnage cela entraîne dans le dépliage, tous les vertices des nouvelles faces partent sur les bords, avec des diagonales dans tous les sens et c'est galère de les remettre en place... je ne le sais que trop bien pour l'avoir tenté.

Et je comprends donc tout à fait que tu n'aies pas envie de le faire et de tout recommencer.

Guppy