



Forum: Questions & Réponses

Topic: particule 2.56

Subject: particule 2.56

Posté par: thb

Contribution le : 16/1/2011 19:42:10

Bonjour

Je fais des tests de particules avec la 2.56 et je n'arrive pas retirer l'effet de gravité. Un simple effet de particule qui s'éloignera de son émetteur de tous les côtés devient une lamentable chute dans l'abîme....

il y a-t-il un moyen de simuler un simple effet (type explosion dans l'espace sans gravité) j'ai trafiqué tous les paramètres et je n'ai pas trouvé

Merci