



**Forum: Questions & Réponses**

**Topic: particule 2.56**

**Subject: Re: particule 2.56**

Posté par: ebrain

Contribution le : 16/1/2011 21:07:18

Citation :

thb a écrit:

a priori cela désactive la gravité sur les particules.

Cela désactive toute gravité du monde, particules comprises.

La manière de faire moins bourrine consiste à agir sur l'onglet Field Weights, Gravity à zéro.

@+