



Forum: Mes premières images sous Blender (débutants)

Topic: Iphone 4G

Subject: Re: Iphone 4G

Posté par: ForgetTheNorm

Contribution le : 17/1/2011 14:40:42

Bonjour

Je ne comprend pas bien l'intérêt de tous ces polys pour une surface aussi simple !
A mon avis, tu peux facilement diviser par 10 le nombre de tes polys !

Pierre