



Forum: [WIP] et travaux terminés

Topic: [Super-Vlan] concours "Village médiéval" Image final

Subject: Re: [Super-Vlan] concours "Village médiéval" Image final bientôt!!!

Posté par: Bordelor

Contribution le : 19/1/2011 18:34:04

Quelques petites remarques en passant car il ne manque pas grand chose pour que ton image soit réellement très agréable à regarder :

- aucune pièce métallique n'a de texture et ça manque !
- la texture du crépi est simplement une même texture répétitive plaquée sur tous les murs, ça se voit à la tache caractéristique noire. Supprime-là de ta texture ou varie : un mur à l'endroit, un mur à l'envers ($R > 180^\circ$ ou l'angle que tu veux)
- Le nor des poutres est trop fort ou le contraste de la texture, l'un ou l'autre. Tu peux régler son contraste dans le panneau "colors" de ta texture (brightness, contrast, saturation)
- des textures de poutre coupée (exemple sur le bâtiment de gauche, premier étage)
- une texture dans le mauvais sens (linteau inférieur de la fenêtre la plus à gauche du bâtiment du milieu)
- En effet, tu as des arrêtes trop franches parfois.
- Les poutres ne correspondent pas parfois. Exemple entre ta façade droite du bâtiment de droite et la face visible. Une grande poutre sans épaisseur !
- ...

D'autres petites choses mais c'est déjà pas mal si tu corrige tout cela, tu auras une belle image à présenter !

Bravo et bonne continuation.