



**Forum: [WIP] et travaux terminés**

**Topic: [Super-Vlan] concours "Village médiéval" Image final**

**Subject: Re: [Super-Vlan] concours "Village médiéval" Image final bientôt!!!**

Posté par: Hypollite

Contribution le : 19/1/2011 21:56:09

Les toits sont mieux que sur l'autre image il me semble (je n'ai pas regardé l'autre pour comparer pour ne pas fausser mon jugement, je ne sais pas si c'est utile), surtout le toit de droite (du aux ombres je pense), le toit de gauche avec ses tuiles dépareillées moins, les couleurs sont trop distantes, et il n'y en a que deux, mais je sais que ce n'est pas facile à gérer avec plus de couleurs.

sinon pour les volets, rien ne t'empêche de simplement en entrouvrir un ou deux, de les mettre en positions "mal fermée", on ne voit pas à l'intérieur et ça fait moins plat, plus vivant. (à mon avis ce n'est pas un détail, je pense que ça changera vraiment ton image)

pour les textures de bois, je disais que j'aimais bien celle des tonneaux, pas qu'il fallait la modifier, je me suis mal exprimé

, je voulais dire de rendre plus rouge tes autres textures de bois, mais ce n'est finalement pas nécessaire

par contre baisse les normal/bump/nor des poutres

tu devrais essayer de rajouter une texture de pierre ( va sur CGtexture, tu dois connaître j'imagine) sur tes pierres

et il y a toujours des traces très noires sur tes bâtiments qui selon moi ne ressemblent pas à des fissures

a+

, je ne sais pas si tu aura le temps de faire beaucoup de modifications