



Forum: Questions & Réponses

Topic: Particule 2.56 et champs de force

Subject: Re: Particule 2.56 et champs de force

Posté par: zeuro

Contribution le : 20/1/2011 12:31:19

Je crois que jahka est courant mais je vais vérifier que c'est bien dans ses ToDo.

En fait, le rafraîchissement du cache de particules n'est pas automatique lorsque l'on rajoute un champ de force.

Il faut revenir au début de l'anim, changer un paramètre du système de particules et le remettre pour effacer les cache steps présents et relus à chaque fois.