



Forum: Questions & Réponses

Topic: Particule 2.56 et champs de force

Subject: Re: Particule 2.56 et champs de force

Posté par: thb

Contribution le : 20/1/2011 12:40:16

je ne sais pas mais j'ai essayé de faire un bake ça ne change rien...

Quand je lance l'anim on voit les particules en temps reel et quand on modifie les paramètres elles interagissent sans gros décalage mais pour les champs.....toujours rien...