



**Forum: Questions & Réponses**

**Topic: Particule 2.56 et champs de force**

**Subject: Re: Particule 2.56 et champs de force**

Posté par: zeauro

Contribution le : 20/1/2011 12:59:46

Un truc qui peut aider visiblement, c'est de pinner un editeur Properties pour le field et un pour les particules. Garder l'émetteur comme objet actif.

Et normalement en enregistrant le blend; les changements du field sont bien pris en compte.

Envoies un .blend pour voir.