



**Forum: Questions & Réponses**

**Topic: Particule 2.56 et champs de force**

**Subject: Re: Particule 2.56 et champs de force**

Posté par: zeuro

Contribution le : 20/1/2011 14:06:15

C'est le cache en mémoire qui a du mal à s'updater.

Moi, j'ai un effet si je tripatouilles le cache steps.

Jahka a un ToDo général à propos de l'amélioration des caches. Ce n'est pas un point qui est détaillé mais je pense qu'il en est conscient.

Arrête l'animation et modifie le nombre de cache steps ou actives/désactives Quick Cache dans l'onglet cache pour effacer les steps qui existent ou du moins avoir le message : cache outdated !

Ensuite, appuies sur update all to frame.