



Forum: Questions & Réponses

Topic: Particule 2.56 et champs de force

Subject: Re: Particule 2.56 et champs de force

Posté par: thb

Contribution le : 20/1/2011 22:34:20

eureka ! j'ai commis une erreur ...en effet avoir un empty et lui assigner un champs de force ne servait à rien.....aucun effet...il fallait directement assigner un force field du menu add et cela correspond a l'ancien empty de la 2.49 avec le champs.....