



**Forum: Questions & Réponses**

**Topic: Particule 2.56 et champs de force**

**Subject: Re: Particule 2.56 et champs de force**

Posté par: mcBlyver

Contribution le : 21/1/2011 9:34:53

C'est pas ça, avec la 2.56a j'obtiens un effet avec un Empty (simple, vide) auquel j'assigne un ForceField ensuite.