



**[Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives](#)**

**Topic: jeu de voiture (sérieux)**

**Subject: Re: jeu de voiture (sérieux)**

Posté par: bugsbunny

Contribution le : 23/1/2011 18:52:43

Dans le but de remonter le topic, et aussi pour faire une proposition de solution pour le dernier problème, je mets les briques logic pour le jeu normal, et je me fait un objet pour le créateur de map, avec les briques logic pour le créateur de map, mais avec le mesh de l'objet pour le jeu.

Si quelqu'un a une autre ou meilleur solution, je suis preneur.