



[Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives](#)

Topic: jeu de voiture (sérieux)

Subject: Re: jeu de voiture (sérieux)

Posté par: bugsbunny

Contribution le : 25/1/2011 11:06:54

Pour information, j'ai résolu le problème des bibliothèques manquantes sous Windows, donc tout se qu'il faut installer est python, et après il suffit juste de désarchiver le jeu, pour Linux est pareil, et pour Mac malheureusement, n'ayant pas de Mac sous la main, ben je ne peut rien faire, est pourquoi je fourni tout de même les sources, si quelqu'un compile pour Mac, je veut bien qu'il me fournisse une archive du jeu compilé.