



**Forum: Questions & Réponses**

**Topic: animation cyclique**

**Subject: animation cyclique**

Posté par: createo

Contribution le : 25/1/2011 16:11:29

Bonjour,

Je réalise une animation cyclique très simple qui consiste à faire battre les ailes d'une libellule. La courbe IPO est visuellement et régulièrement répétée avec le modifieur cyclique. Mais quand je parcours la timeline, la position basse du battement de l'aile reste plus haute que le point clé original !

Il en résulte un battement amoindri puisque l'aile ne va pas aussi bas que l'identique la première clé. Par contre, le point clé "haut" est respecté.

C'est étrange, ça ne correspond à rien de logique. Je pourrais bien évidemment "surbaisser" le point clé de départ mais j'aimerais comprendre ce phénomène

merci

teo