



Forum: Questions & Réponses

Topic: animation cyclique

Subject: OK: animation cyclique

Posté par: createo

Contribution le : 26/1/2011 8:11:30

Ca y est !!

L'erreur faite est que je donnais un mouvement répétitif directement au bone via ses axes de rotation ... et c'est pas fiable (à préciser !?)

Il me fallait donner cette répétition dans le LNA (que je n'avais encore jamais utilisé de cette façon). C'est très puissant et pratique !

merci de vos indications

olivier