



**Forum: [WIP] et travaux terminés**

**Topic: Naboo Starfighter**

**Subject: Re: Naboo Starfighter**

Posté par: CharlyEcho

Contribution le : 26/1/2011 18:23:31

Tu poses un material clay à tout ton vaisseau.

Tu le dupliques, SHIFT+D et barre d'espace pour valider (les 2 meshes se confondent), tu remplaces le material de cette duplication par un material : wire, shadeless, black, Z-transp, Z-off à 0,05.

F12

c'est crade mais c'est ce qui crée le meilleur rendu...

++