



Forum: Graphisme alternatif

Topic: [BIRDS] système de rendu partagé sur le net pour Blender

Subject: Re: [IBDRS] système de rendu partagé

Posté par: Kaal_le_Saint

Contribution le : 16/1/2006 11:42:33

Projet ambitieux et donc fortement intéressant

Tu Dis, Citation :

"le serveur le découpe en petits morceaux de rendu (des 'tiles') par le biais d'un script python (ça c'est fait et ça fonctionne déjà)"

Bah le plus dur est fait, mais je reste un peu sceptique sur ce point. Je ne sais pas comment ça fonctionne, mais il faut bien être sûr que chaque élément se "souviennent" des autres car si tu sépare les éléments en Python, il faut quand même que chaque rendu sur les différentes machines voit tout les objets en présences, pour éviter les problèmes d'ombre

Sinon concernant le nom, ça le fait plutôt bien IBRDS j'aime bien !