



**Forum: Graphisme alternatif**

**Topic: [BIRDS] système de rendu partagé sur le net pour Blender**

**Subject: Re: [IBDRS] système de rendu partagé**

Posté par: windspirit

Contribution le : 16/1/2006 13:03:01

C'est pas mal pour un rendu en reseau local ton truc. Si tu veux je veux bien t'aider (apres les partiels c'est a dire d'ici vendredi

)

Pour la prog reseau, je me sens d'attaque... (tu connais mes competances)

et puis ca me plait vraiment ton truc car c'est le seul projet de rendu distribué qui fonctionne sur une image