



Forum: Graphisme alternatif

Topic: [BIRDS] système de rendu partagé sur le net pour Blender

Subject: Re: [IBDRS] système de rendu partagé

Posté par: ebrain

Contribution le : 16/1/2006 15:23:58

Citation :

par contre ça nécessite de modifier le .blend sur le serveur pour changer l'endroit où sont sauvegardées les images car on ne peut pas faire ça en ouvrant Blender avec "blender -b" ...

Oui mais c'est très faisable en deux coups de cuillère à pot avec un script Python ; et comme tu peux lancer un script Python avec Blender en ligne de commande, la boucle est bouclée

@+