



**Forum: Graphisme alternatif**

**Topic: [BIRDS] système de rendu partagé sur le net pour Blender**

**Subject: Re: [IBDRS] système de rendu partagé**

PostÃ© par: lascapi

Contribution le : 16/1/2006 15:28:42

Citation :

ebrain a écrit :

Bon voilà... beaucoup de boulot en perspective !

Enfin bref, je voulais en profiter pour voir si ça intéressait du monde d'avoir **\*\*potentiellement\*\*** une source énorme de calculateurs potentiels (et même pour les images fixes !).

Oui bien sur que ça nous intéresse

Et dans les deux sens, pour utiliser la "render farm" et pour en faire partis aussi. J'imagine que ton script marchera aussi pour les animations ??? (

)

En tout cas bon courage, si tu veux des testeurs je peux en faire parti (si c'est pas trop compliquer

)