



Forum: Graphisme alternatif

Topic: [BIRDS] système de rendu partagé sur le net pour Blender

Subject: Re: [IBDRS] système de rendu partagé

Posté par: darKneSsShine

Contribution le : 16/1/2006 15:52:36

Citation :

Un simple `blender -b monfichier.blend -P monscript.py` suffit, et ce quelque soit la plateforme (et ça c'est pratique non ?).

mais pourquoi faire simple quand on peut faire compliquer

?

sinon plus serieusement, on peut lancé une ligne de commande directement avec un script python

??? je croyait qu'il fallait se galairer avec des subprocess et tout et tout...

arf... je comprend rien... je croi que je ferai mieu d'aretter la programation...