



Forum: [WIP] et travaux terminés

Topic: Première mod organique : un visage

Subject: Re: Première mod organique : un visage

Posté par: thornydre

Contribution le : 29/1/2011 11:57:50

Alors voilà ce que j'aimerais atteindre comme niveau de réalisme (je me suis enfin décidé), je voudrais faire une caricature dans ce style là :

<http://forums.cgsociety.org/showthread.php?f=121&t=860016>

ou encore

<http://forums.cgsociety.org/showthread.php?f=121&t=796880>

Donc un genre assez caricatural mais avec un rendu plutôt photoréaliste.

edit : Et donc voilà je pense la version final du mesh de base pour la caricature (oreilles revues un peu, mâchoire avancée, front légèrement aplati, baisser la bouche) :