

Forum: [WIP] et travaux terminés**Topic: Mémé Tricote [Vi.]****Subject: Re: Mémé Tricote [Vi.]**

Posté par: Vi

Contribution le : 29/1/2011 15:14:46

Merci pour vos appréciations et vos commentaires

Citation :

JO3D :

Un peu trop de spec peut-être sur ton chat ?

Je n'ai pas encore fait le mat. Il y aura des poils sur la bête, ensuite

Un poil gris/bleu sans doute.

Citation :

Guppy88 :

Montre nous ton chat de profil, je ne suis absolument pas sûr que tu aies inversé les pattes, sa position me parait au contraire des plus correctes.

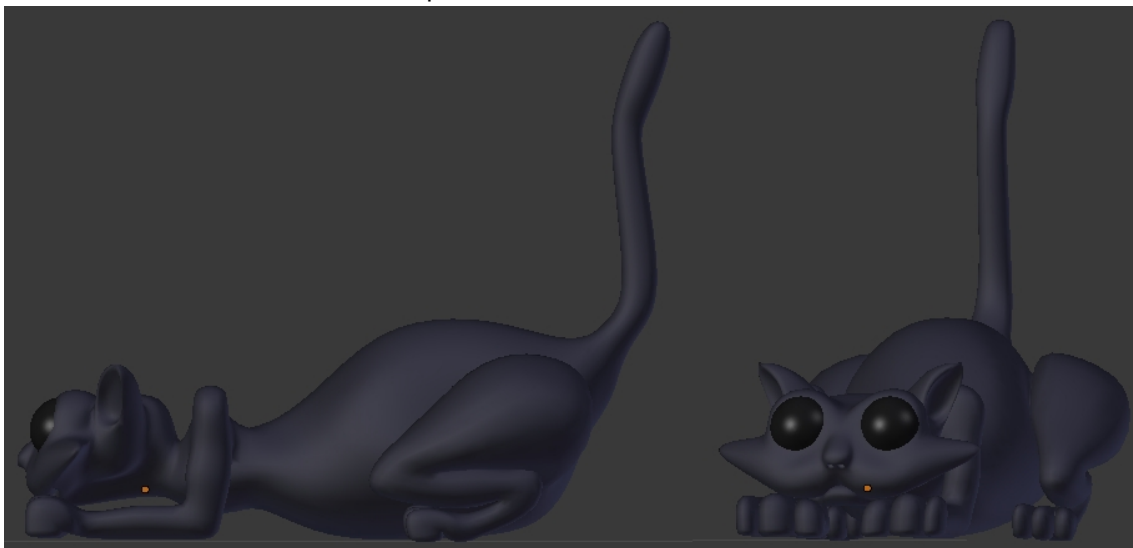
Il est complètement aplati par terre, et dans ce cas ses genoux passent au dessus de la ligne de son dos,

Sauf, si ce n'est pas le genou que l'on voit au dessus du dos.

Si c'était bien le genou qu'il y avait au dessus de son dos.

Mais finalement, je n'ai changé dans le sens de la photo de Bordelor. Le ventre étant plus bas que sur la photo, ce n'est peut être pas juste..

Voilà où ça en est. Ça me semble suffisant pour passer aux poils, en espérant que ça donne de la crédibilité au bestiau. Qu'en pensez vous ?



Sachant aussi que la queue sera ondulée en y, après application du mirror.