



**Forum: [WIP] et travaux terminés**

**Topic: Mes 1er objets importants sur blendr**

**Subject: Re: Mes 1er objets importants sur blendr**

Posté par: patemb

Contribution le : 30/1/2011 14:14:24

Bons débuts.

Tu peux rajouter de la specularité sur certaines zones, qui doivent paraître plus brillantes que d'autres ( vitrages, parties courbées des objets, ... ).

Et aussi de la transparence peut être sur la vitre de l'hélicoptère.

Bonne suite....