



Forum: [WIP] et travaux terminés

Topic: Mes 1er objets importants sur blendr

Subject: Re: Mes 1er objets importants sur blendr

Posté par: shadowtief

Contribution le : 30/1/2011 17:15:51

La transparence sur la vitre j y ai penser, sa aurait pus être pas mal sauf que xD derrière y a rien a montrer donc sa fait un peu bête

Pour la spéculatrice j'ai augmentée mais sa ne fait pas grand chose de plus. Et comment mettre le specular que sur les angles alors que cela s'applique a toute la texture ???