



Forum: [WIP] et travaux terminés

Topic: Mes 1er objets importants sur blender

Subject: Re: Mes 1er objets importants sur blender

Posté par: Nolly

Contribution le : 2/2/2011 17:36:03

Ta moto a un monocylindre et un carter vachement trop gros, vu son âge, le chassis et la taille des pneus, la cylindrée devrait être bcp plus petite.

Je dirais 250 ou 400cc maximum.

Et cela manque de subsurf (si tu as peur que ca "casse" les arrête, rajoute du bevel).

Les rayons de la roue arrière on l'air bien fait mais pas ceux de la roue avant. Ton rendu manque d'éclairage et ta moto devrait prendre tout l'espace de la photo (il n'y a pas de décor)

Sinon continue comme ca !