



Forum: [WIP] et travaux terminés

Topic: topic communautaire - Un village médiéval

Subject: Re: topic communautaire - Un village médiéval [WslP]

Posté par: Guppy88

Contribution le : 3/2/2011 19:59:26

[2] Habitation début XIVe siècle - Guppy88

Citation :

Bordelor a écrit:

....

Mais rien ne t'empêche, jusqu'à la fin de la modélisation, de bâtir en considérant chaque élément comme un objet distinct : ce sera moins "lourd" et nécessitera moins de mémoire lorsque tu en éditera un en particulier.

Et toutes mes félicitations, tu es en numéro [2] avec... un titre ? Maison début XIV°, comme tu l'as bien trouvé.

Citation :

En tous cas, si j'en crois ce que je vois, cet assemblage est caractéristique des magnifiques maisons à toits dépassants que l'on peut voir fleurir au XIVe siècle ! Ca promet un beau travail, notamment si tu y appliques ton souci du détail !

Bonne continuation

J'ai commencé la façade, et effectivement il n'y a rien sur celle arrière à part un petit plan succinct, je vais y mettre 2 fois trois fenêtres pour les pièces du fond, ce sera compatible avec le plan.

Citation :

[Edit (plus Erratum):] J'aimerais faire des tous petits tutos qui ne seraient que des comptes-rendus de réglages, notamment pour le texturing en fil continu des fenêtres et la texture d'enduit. Vous pensez (honnêtement car il y a du travail derrière tout de même) que ça peut intéresser ? Oui !

Guppy

Edit : j'ai remis la première balise comme une balise de début, et non de fin... et ça va beaucoup mieux.