



### **Forum: Questions & Réponses**

**Topic: Modélisation d'un avion de chasse existant à partir d'un blueprint**

**Subject: Re: Modélisation d'un avion de chasse existant à partir d'un blueprint**

Posté par: GLM

Contribution le : 8/2/2011 11:44:00

Citation :

Dodo01 a écrit:

Cherche le bouton CreerUnAvionDeChasseExistant dans le menu edit...

;

Y a pas de secret, tu trouveras probablement pas de tuto pour creer exactement ce que tu veux alors essaye par exemple de regarder comment faire une voiture et applique cette methode à ton avion =)

Bonjour,

est la meilleur idée et elle ne manquera pas d'être profitable, même avec autre chose que des voitures.

Pour ton avion je te suggère d'aller fouiner sur ce site :

<http://blog.khamsin.org/post/2010/03/13/Plan-3-vues-dans-Blender-pour-X-Plane>

J'avais un super autre site, suédois celui-là mais sur 3DS, je ne le retrouve plus et mes neurones sont oxydés. Si j'ai un peu de temps je le recherchais dans les jours prochains. Si tu cherches des blueprints il y a plein de sites qui ont déjà été cités précédemment - Lance une recherche sur ce site et tu trouveras ton bonheur. Sinon demande et on te donnera cela.

A bientôt pour le premier vol.

Cordialement

GLM