



Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives

Topic: Personnage traverse les mur

Subject: Re: Personnage traverse les mur

Posté par: Bobibou

Contribution le : 12/2/2011 22:44:16

Lorsque tu as ce genre de problème, il faut te poser deux questions :

- En quel mode physique est ton objet qui se déplace ?

Il ne doit pas être en static mais en dynamic ou en rigid body.

- Comment fais-tu bouger cet objet ?

Pour le faire bouger, tu utilises sans doutes un actuator Motion. Mais lorsque ton objet est en dynamic ou en rigid body, plusieurs méthodes de déplacement sont disponibles : loc, force, linV et servo motion.

Il est fortement déconseillé d'utiliser loc qui en réalité ne déplace pas l'objet de façon linéaire mais le téléporte un peu à chaque image. L'objet est donc téléporté d'un côté à l'autre du mur.

Pour ton problème, je penche pour la première question mais du coup il ne faudra pas oublier la seconde après.