



**Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives**

**Topic: Mouvement de la souris en 3 dimension**

**Subject: Mouvement de la souris en 3 dimension**

Posté par: pierro8

Contribution le : 14/2/2011 11:54:23

Bonjour, je rencontre un petit problème.

Dans un jeu que je suis en train de créer, j'ai besoin de bouger un cube grâce à la souris.

En fouillant sur internet, j'ai trouvé ce blend:

[Le super blend](#)

C'est ce que je cherche sauf que je ne peux le bouger que sur le plan XY or, j'aurais besoin de le bouger sur tous les plans.

Dans la documentation python, il est mis que la position de la souris n'est que sur le plan XY:

Citation :

```
setMousePosition(x, y)
```

Sets the mouse cursor position.

Donc: Comment est-ce que je pourrait faire?