



Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives

Topic: Mouvement de la souris en 3 dimension

Subject: Re: Mouvement de la souris en 3 dimension

Posté par: Miguel

Contribution le : 14/2/2011 17:21:33

Euh... Mais tu veux bouger la souris dans les 3 axes seulement avec des mouvements? Dans ce cas là, mathématiquement, ça me paraît impossible: comment l'ordinateur saurait la profondeur de ton déplacement? (ici axe Z).