



**[Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives](#)**

**Topic: Mouvement de la souris en 3 dimension**

**Subject: Re: Mouvement de la souris en 3 dimension**

Posté par: ebrain

Contribution le : 14/2/2011 17:24:28

Un écran est plat, tout comme les coordonnées de ta souris.

@+