



[Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives](#)

Topic: Mouvement de la souris en 3 dimension

Subject: Re: Mouvement de la souris en 3 dimension

Posté par: gui36fr

Contribution le : 14/2/2011 18:27:31

Non en fait je pense plutôt qu'il cherche à faire bouger son cube sur un plan parallèle à celui de la vue...

Dans ce cas il faut prendre en compte l'orientation de la caméra, sa position, la position du cube, la position du curseur sur l'écran.

Donne nous plus de détail, et si j'ai vu juste je te conseille de commencer par un schéma, ça aidera à mieux comprendre ce que tu veux par rapport à ce que tu as déjà.