



**Forum: Moteurs de rendu**

**Topic: [Mini-tuto] Découvrir LuxRender (+GPU)**

**Subject: Re: [Mini-tuto] Découvrir LuxRender (+GPU)**

Posté par: boby

Contribution le : 18/2/2011 12:26:58

sanplomb> c'est exactement ce que j'ai fait.

J'ai récup le dossier "luxrender" de luxblend2.5 et je l'ai copier dans le répertoire script (en y ajoutant pylux.

Ma build date d'aujourd'hui