



Forum: [WIP] et travaux terminés

Topic: Création d'un séjour

Subject: Re: Création d'un séjour

Posté par: Trashy

Contribution le : 19/2/2011 23:32:50

Ne t'attarde pas sur les rendus :

Concentre toi sur la modélisation, mets des murs, des fenêtres.

Ensuite "texturise" et puis seulement passe au rendu.

Je sais que c'est frustrant de ne pas avoir directement un rendu quand tu modélises, mais crois moi ta méthode de travail en sera que meilleur.

si tu souhaites avoir une idée de ton travail pendant ta modélisation pense au rendu "Clay"

Après pour les rendu d'architecture, je ne sais que trop te conseiller un moteur de rendu du genre : luxrender, yafaray, ou tout autre équivalent même payant !

Bon projet, en tout cas.

Bonne continuation.