



**Forum: [WIP] et travaux terminés**

**Topic: Le Côte d'Émeraude**

**Subject: Re: Le Côte d'Émeraude**

Posté par: ebrain

Contribution le : 20/2/2011 9:44:39

Tu y es presque. L'extrusion suivie d'un Alt + S, qui agit le long des normales à l'inverse de S tout court, devrait te sortir d'affaire.

Et sinon un petit modifier Solidify fait partie des possibilités si tu es sur la 2.5

.

@+