



Forum: [WIP] et travaux terminés

Topic: Pont suspendu à hauban (luxrender)

Subject: Pont suspendu à hauban (luxrender)

Posté par: NeoLitik

Contribution le : 20/2/2011 10:49:56

Bonjour ami blenderien et blenderienne !

Je me remet à blender pour faire des rendus qui grouve méchamment du kébab !

Je viens ici pour la première fois (enfin pas tout à fait mais j'ai jamais vraiment présenté mes rendus sur ce forum...)

Donc c'est parti !

Voilà deux premiers rendu avec luxrender (5 minutes de rendu pour avoir qqch de propre pour une preview)

<http://img511.imageshack.us/f/pontsuspendu1.jpg/>

<http://img20.imageshack.us/f/pont2m.jpg/>

J'ai texturé la chaussée et le trottoir.

Je me galère pour texturer les haubans et les garde corps. Je trouve rien sur CGtexture qui pourrait faire l'affaire et en texture procédurier, le métal brille beaucoup trop...

Alors il y a des haubans jusqu'au bout du pont mais ils sont tellement loin qu'on les remarque pas...

Cordialement

NL

(merci d'avance pour vos critique constructives)