



Forum: Moteurs de rendu

Topic: [Mini-tuto] Découvrir LuxRender (+GPU)

Subject: Re: [Mini-tuto] Découvrir LuxRender (+GPU)

Posté par: LadeHeria

Contribution le : 20/2/2011 12:12:37

Peut être que si tu avais lu le message, tu aurais compris que le SurfaceIntegrator ne supporte pas le mode Hybrid, et que donc, oh miracle des miracles, il faut le changer.

Je te conseille de tester "Path" puis dans "Advanced" de mettre "One" à la place de auto.

LadeHeria