



Forum: [WIP] et travaux terminés

Topic: Pont suspendu à hauban (luxrender)

Subject: Re: Pont suspendu à hauban (luxrender)

Posté par: NeoLitik

Contribution le : 20/2/2011 12:32:28

Je suis d'accord que pour le moment luxrender ne sert pas à grand chose. Mais je compte ensuite intégrer le pont dans un paysage modéliser sur blender... Et là, il aura sa place...

Pour les haubans tu as raisons... Malheureusement je ne sais pas comment ils emboitent ça en réalité...

Je vais devoir me documenter ;)