



**Forum: [WIP] et travaux terminés**

**Topic: Modélisation de créature**

**Subject: Re: Modélisation de créature**

Posté par: blender-rockeur

Contribution le : 21/2/2011 10:11:55

Ton debut de modélisation est super mais je pense qu'il faudrait lui mettre de grandes dents et faire des yeux plus "agressifs" mais c'est a toi de voir