



**[Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives](#)**

**Topic: Système de rechargement**

**Subject: Re: Système de rechargement**

Posté par: jeanlaurentboss74

Contribution le : 27/2/2011 15:05:59

J'ai essayé sa méthode et elle marche très bien. Je pense que tu as du le remplacer par le système de tir et non par le système de rechargement.